**Requerimientos y Requisitos Funcionales**

**Requisitos comunes de las interfaces**

**Interfaces de usuario**

El sistema se construirá en un entorno basado en la web. Una serie de ventanas con botones, listas, campos de texto, gráficos de servicios y otras interfaces correspondientes a una tienda tecnológica online conformarán la interfaz de usuario. Este será visualizado desde cualquier computadora conectada a una red interna de trabajo y deberá ser creado expresamente para el sistema propuesto.

**Interfaces de hardware**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Detalle** | **Marca** | **Característica** | **Descripción** | **Precio** |
| **Monitor** | Los datos o la información se muestran en el dispositivo de salida principal (interfaz). | Asus | 23.8" Vertical Alignment (VA) Panel HDMI & DisplayPort Inputs 1920 x 1080 Resolution 3000:1 Contrast Ratio | El software utilizará la pantalla para entregar información al usuario. | 179.00 |
| **Mouse** | Un dispositivo señalador es un dispositivo que se utiliza para facilitar el funcionamiento de una interfaz gráfica en una computadora. | Asus | Wired USB Connection 12,000 dpi Optical Sensor Six Programmable Buttons Up to 1,000 Hz Polling Rate | El mouse y sus botones deben poder interactuar con el software. | 25.00 |
| **Teclado** | Dispositivo periférico o de entrada | Asus | Compact 65% Layout Wired and Wireless Connectivity Cherry MX RGB Red Mechanical Switches Aura Sync RGB Lighting | El software debe interactuar con las pulsaciones de teclas. El usuario escribirá las solicitudes requeridas usando el teclado. | 45.00 |
| **CPU** | El hardware dentro de una computadora u otros dispositivos  se conoce como unidad central de procesamiento. | Fractal | Micro-ATX & Mini-ITX Support 2 x 5.25" Drive Bays Up to Two 3.5" or Three 2.5" Drives 4 x Expansion Slots | En buen estado de funcionamiento, incluidos todos los controladores necesarios para cada periférico de entrada y salida. | 200.00 |

*Tabla 1. Requisitos de interfaces de hardware*

**Interfaces de software**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Nombre** | **Definición** | **Propósito** |
| **Sistema Operativo** | Windows | Es un área de visualización separada en la pantalla de una computadora en un sistema que permite múltiples áreas de visualización como parte de una interfaz gráfica de usuario (GUI). | Proporciona una forma de almacenar archivos, ejecutar software, jugar juegos, ver videos y conectarse a Internet. |
| **Base de datos** | Mongo DB Atlas | MongoDB es un sistema de base de datos NoSQL orientado a documentos que es de código abierto. | Es una base de datos en la cual se crearán las tablas para el registro de la información de las solicitudes de solicitud. |
| **Herramienta de desarrollo** | Java | Java es un lenguaje de programación y una plataforma de información que Sun Microsystems lanzó por primera vez en 1995. | Java es un lenguaje de programación orientado a objetos básico que se puede usar para crear aplicaciones en una variedad de campos, que incluyen seguridad, animación, acceso a bases de datos, aplicaciones cliente-servidor, interfaces gráficas de usuario, sitios web interactivos y desarrollo de aplicaciones móviles. |

*Tabla 2.Interfaces de software*

**Interfaces de comunicación**

El sistema de MetaDriver se enfoca en agilizar la adquisición de productos a por mayor y menor, a domicilio, desde la conformidad del hogar.

**Extracción de datos**: la información se recopila de una variedad de fuentes. La información del producto se descubre y extrae durante el proceso de extracción en los sistemas de bases de datos.

**Carga:** La base de datos se actualiza con nueva información. Los datos de la fase anterior (transformación) se cargan en el sistema de destino durante la fase de carga.

***Requisitos Funcionales***

**Objetivo General**

Conocer las necesidades específicas de los usuarios que utilizan el sistema, además de seguir ampliando el catálogo de servicios a impartir.

**Objetivos Específicos**

Los siguientes son los objetivos precisos en los que se basa el proyecto de desarrollo de software.

**Cliente**

Tabla 3. Ingresar cliente.

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-001** | **Ingresar Cliente** |
| **Descripción** | Obtener datos personales de clientes |
| **Importancia** | Alta |
| **Comentarios** | El cliente debe completar todo el formulario de datos personales para poder realizar las compras |

Tabla 4. Modificar cliente.

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-002** | **Modificar Cliente** |
| **Descripción** | Corregir un dato ingresado incorrectamente por parte del cliente |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 5. Eliminar cliente.

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-003** | **Eliminar  Cliente** |
|  | Suprimir datos ingresados de un cliente |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

**Producto**

Tabla 6. Comentarios del cliente sobre la tienda

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-004** | **Comentarios del cliente sobre la tienda** |
| **Descripción** | Obtener información de la experiencia del usuario |
| **Importancia** | Alta |
| **Comentarios** |  |

Tabla 7. Modificar un producto.

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-005** | **Modificar  Producto** |
| **Descripción** | Se debe crear el producto para conocer la cantidad y su precio. |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 8.Eliminar un producto

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-006** | **Eliminar un producto** |
| **Descripción** | Suprimir productos no deseados o ingresados de manera incorrecta |
| **Importancia** | Alta |
| **Comentarios** |  |

**Carrito de compras**

Tabla 9. Ingresar un producto

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-007** | **Ingresar  un producto** |
| **Descripción** | Incorporar un producto a lista de compras |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** | Todo su informacion se enviara a su email |

Tabla 10.  Registrar el pedido con un email

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-008** | **Registrar el pedido con un email** |
| **Descripción** | Mirar, examinar e inspeccionar el pedido |
| **Importancia** | Alta |
| **Comentarios** | Visa o mastercard son validadas |

Tabla 11.  Ingresar una tarjeta de pago valida

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-009** | **Ingresar una tarjeta de pago valida** |
| **Descripción** | Mirar, examinar e inspeccionar el pedido |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 12.  Agregar un producto

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-010** | **Agregar un producto** |
| **Descripción** | Añadir un producto y ver sus detalles |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 13.  Eliminar un producto

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-011** | **Agregar un producto** |
| **Descripción** | Excluir un producto de la lista de compras. |
| **Importancia** | Alta |
| **Comentarios** | Los valores se sumaran automaticamente al total |

Tabla 14.  Cantidad de producto al por mayor

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-012** | **Cantidad de producto al por mayor** |
| **Descripción** | Escojer la cantidad de un producto al por mayor |
| **Importancia** | Alta |
| **Comentarios** |  |

Tabla 15. Modificar la cantidad de producto

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-013** | **Modificar la cantidad de un producto** |
| **Descripción** | Rectificar la cantidad de productos ingresados |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 16.Sumar el precio de todos los productos

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-014** | **Sumar el precio de todos los productos** |
| **Descripción** | Conocer la cantidad de pago generada por el sistema |
| **Importancia** | Alta |
| **Comentarios** | La factura podra ser visualizada por el cliente |

Tabla 17. Ver el reporte en la nube

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-015** | **Ver el reporte en la nube** |
| **Descripción** | Conocer el reporte en la nube de transacciones exitosas |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

**Repartidor**

Tabla 18. Ingresar repartidor

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-016** | **Ingresar repartidor** |
| **Descripción** | Recibir datos personales de repartidores |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 19. Modificar repartidor

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-017** | **Ingresar repartidor** |
| **Descripción** | Corregir un dato ingresado incorrectamente por parte del repartidor |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 20. Eliminar repartidor

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-018** | **Eliminar repartidor** |
| **Descripción** | Suprimir datos ingresados de un repartidor |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

Tabla 21. Realizar una lista pedido de productos

|  |  |
| --- | --- |
| **OB-019** | **Realizar una lista pedido de productos** |
| **Descripción** | Elaborar una lista pedido de productos entregados y no entregados |
| **Importancia** | Media |
| **Comentarios** |  |

**Actores**

Tabla 22.  Actor Cliente

|  |  |
| --- | --- |
| ACT-002 | Cliente |
| Descripción | Personal encargado en elegir el producto a comprar |
| Comentarios |  |

Tabla 23. Actor Repartidor

|  |  |
| --- | --- |
| ACT-003 | Repartidor |
| Descripción | Persona encargada de llevar el producto a su destino |
| Comentarios |  |

Tabla 9. Actor Administrador

|  |  |
| --- | --- |
| ACT-004 | Administrador |
| Descripción | Persona encargada del sistema |
| Comentarios |  |